

REGOLAMENTO BEACH DODGEBALL

- 1) Si gioca in un campo di 8x16 metri con 3 palloni
- 2) Le squadre sono composte da 4 giocatori più un massimo di 2 riserve, che abbiano compiuto il 16° anno di età;
- 3) Scopo del gioco è eliminare tutti gli avversari colpendoli direttamente con la palla che deve essere lanciata esclusivamente con le mani, sono nulli tiri effettuati con altre parti del corpo (per es. testa o piedi);
- 4) La partita si disputa su 5 game (o 3 in funzione del nr delle squadre iscritte)
- 5) Ad inizio partita viene consegnato un pallone per squadra ed il terzo viene tirato a sorte, per i game successivi si segue il processo del possesso alternato;
- 6) Ogni game ha la durata massima di 2 minuti, allo scadere del tempo il game viene assegnato alla squadra con più giocatori in campo, in caso di parità numerica dei giocatori il game verrà considerato pari.
- 7) Un giocatore è considerato eliminato quando:
 - a) Un pallone che lo ha colpito direttamente tocca il terreno o una qualunque struttura adiacente (reti, sostegni, etc.),
 - b) Se un giocatore blocca al volo un lancio avversario elimina il lanciatore e il primo dei suoi compagni eliminati, se ve ne sono, rientra in gioco,
 - c) Durante la fase di gioco calpesta o oltrepassa la linea di metà campo,
 - d) In fase difensiva, per schivare un pallone tirato da un avversario, esce dal campo di gioco,
- 8) Nel caso in cui un pallone colpisse un giocatore e prima di cadere a terra venisse bloccato da un altro compagno di squadra, il pallone verrebbe considerato come una "salvata" e non produce nessun effetto nel gioco che salvare il primo giocatore colpito;
- 9) La palla viene considerata nulla dal momento che tocca terra o tocca un altro pallone. E' regolare utilizzare uno o due palloni per difendersi, cioè per deviare il tiro dell'attaccante;
- 10) Un giocatore deve effettuare tiri "attivi" cioè volti a colpire l'avversario, il mancato rispetto di tale regola porta ad una mancanza di fair-play che verrà sanzionata dall'arbitro con l'eliminazione del giocatore che ha effettuato il tiro; solo in caso di inferiorità numerica è possibile fare rotolare nel campo avversario il pallone.
- 11) Una squadra non può mantenere per più di 5 secondi la maggioranza dei palloni nella propria metà campo senza attaccare, allo scadere del tempo saranno eliminati tutti i giocatori in possesso di palla della squadra in vantaggio o più prossimi alla palla;
- 12) Le sostituzioni sono possibili esclusivamente tra un game e l'altro, in caso di infortunio il giocatore viene considerato eliminato

I giocatori devono tenere il un comportamento di massimo fair play durante tutto il torneo, in campo e fuori e tutti gli iscritti al torneo dovranno sempre utilizzare un linguaggio non offensivo o volgare nei confronti degli altri giocatori o ufficiali di gara.

Il mancato rispetto di tali regole può portare all'espulsione del giocatore dal torneo o dall'attività Dodgeball C.S.I..

NB. GLI ARBITRI POTRANNO PRENDERE DECISIONI PENALIZZANTI NEI CONFRONTI DEI GIOCATORI O DELLE SQUADRE CHE AVRANNO UN COMPORTAMENTO O UNO STILE DI GIOCO CONTRARIO AL FAIR-PLAY.

Le decisioni assunte dagli ufficiali di gara non possono essere contestate.

Durante il torneo le squadre dovranno sempre rendersi reperibili dal momento che vengono chiamate dagli organizzatori.